



REGLAMENTO DE COMPUTACION PARA ALUMNOS

1.- USO Y CUIDADO DE MATERIALES

Cada alumno ocupa el computador que le corresponde por N° de lista.

Los usuarios no tocan las pantallas de los computadores.

Cuando se apaga el computador **JAMAS SE APAGA EL MONITOR.**

Los audífonos deben dejarse colgados al costado de la CPU.

3.- ABSTENERSE DE LAS SIGUIENTES PRÁCTICAS

- Usar la red para interrumpir el trabajo de otros: destruir, modificar o abusar de hardware o software bajo cualquier forma
- Bajar ilegalmente software patentado para ser utilizado por computadores de la propiedad del Colegio
- Usar la red para comunicaciones no relacionadas con la actividad del currículo escolar o de la comunidad educativa, o para comunicaciones o investigaciones relacionadas con el Colegio sin contar
- con el expreso permiso de un miembro docente. Usar la red con fines lucrativos o comerciales.
- Usar la red para propaganda de productos comerciales o fines políticos.
- Usar maliciosamente la red para desarrollar programas que atentan contra otros usuarios o infiltran un sistema de computación, dañando los componentes del software de un computador o de un sistema computacional.
- Usar la red para correos odiosos, acosamientos, observaciones discriminatorias u otros comportamientos antisociales.
- Usar la red para acceder a material obsceno o pornográfico.
- Usar la red para transmitir material ofensivo u objetable para quienes lo reciben.
- Usar el correo electrónico personal o las carpetas personales que se tiene en el PC para guardar trabajos.
- Usar gestores de descarga (Ej. Ares y juegos)
- Usar inhibidores de páginas web o de otros programas

3.- DESPERFECTOS

Cualquier desperfecto en los aparatos, debe ser avisado al profesor.

El alumno que rompa voluntaria o accidentalmente el material de computación deberá cancelar el 100% de su valor.